

NAVODILA za igranje igre VIOLINSKI KLJUČ

Glasbeno didaktično igro VIOLINSKI KLJUČ se lahko igra poljubno število otrok, vendar je najbolje, da je to skupina največ petih otrok, saj tako igra hitreje poteka.

V razredu lahko oblikujemo več skupin in vsaka skupina dobi svojo igro.

Eden izmed učencev je vodja, ki igralcem zastavlja vprašanja, podeljuje nagrade in rezultate zapisuje v tabelo, ostali štiri igralci pa postavijo svoje figurice na polje **START**. Igro začne tisti igralec, ki dobi na kocki največje število pik.

Igralci premikajo figurice po poljih, ki so postavljena v obliki violinskega ključa, glede na število pik na kocki.

Polja, označena z zvezdicami, so srečna polja in če se kdo izmed igralcev ustavi na takem polju, vzame vodja iz kupčka nagradnih lističev (priloga št. 2) prvega in mu prebere, kakšno nagrado si je prislužil. Lahko postane profesor, dobi prvo nagrado na tekmovanju mladih glasbenikov, ima prvi samostojni koncert ...

Točke vpiše vodja v tabelo in vrne listek na dno kupčka.

Polja, označena z vprašaji, so vprašalna polja in če se igralci ustavijo na teh poljih, vzame vodja iz kupčka vprašalnih barvnih lističev (priloga št. 2) prvega in zastavi igralcu eno izmed vprašanj na lističu.

Za pravilen odgovor dobi igralec 5 točk, za nepravilen pa negativnih 5 točk.

Točke vpiše vodja v tabelo, listič pa vrne na dno kupčka.

Če vprašani igralec ne zna odgovoriti, dobi torej negativne točke, na vprašanje pa lahko odgovarja prvi naslednji igralec, ki za pravilen odgovor prav tako dobi 5 točk. Če odgovora ne pozna, ne dobi negativnih točk.

Polje SLAB START pomeni, da se ponovno vrnete na začetek igre.

Igralec, ki prvi pride na cilj, dobi dodatnih 20 točk, drugi 15, tretji 10 in zadnji 5 točk. Tudi te točke vpiše vodja v tabelo.

Zmaga tisti igralec, ki je zbral največ točk in ne tisti, ki je prvi na cilju.

Primer:

TABELA

IME	TINA		ANKA		ANŽE		MOJCA	
	+	-	+	-	+	-	+	-
točke	5	5	5	5	5	5	10*	5
	10*	5	5		5		5	5
	5		15*		20*		15*	5
	20		10		15		5	
skupaj	40	10	35	5	45	5	35	15

* nagradne točke

Rezultat dobimo tako, da seštejemo + in - točke ter od pozitivnih odštejemo negativne. V našem primeru je zmagovalec Anže s 40 točkami, pa čeprav je prišel na cilj šele drugi.